Sistemas de Seguridad
Security Systems

domovox 8/16

domovox 8/16 VR

Manual de Usuario

Ver. 5.12

INDICE

INDICE **2**

GARANTÍA *2*
INTRODUCCIÓN *2*
ESPECIFICACIONES *2*
ANOTACIONES *2*

FUNCIONAMIENTO GENERAL **3**

SISTEMA EN REPOSO *3*
CONEXIÓN DEL SISTEMA *3*
DESCONEXIÓN DEL SISTEMA *3*
ESCENARIOS DEL SISTEMA *4*
ALARMA EN EL SISTEMA *4*
COMUNICADOR TELEFÓNICO *4*
FUNCIONAMIENTO EN MODO ESPECIAL *5*
GRABACIÓN MENSAJES *5*
FUNCIÓN DE TELECONTROL *6*

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO "JOKER 16" **8**

LEDS DEL TECLADO *8*
DISPLAY DEL TECLADO *8*
ZUMBADOR DEL TECLADO *8*
CENTRAL EN REPOSO *8*
CONEXIÓN / DESCONEXIÓN *8*
ACTIVACION DE ESCENARIOS *8*
CENTRAL EN ALARMA *9*
FUNCIONES DE LAS TECLAS *9*
FUNCIONES DEL USUARIO *9*
PROGRAMACIÓN DE USUARIO *9*

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO DE ICONOS **11**

VISUALIZACIÓN DEL DISPLAY LCD *11*
SIGNIFICADO DE LOS ICONOS: *11*
DISPLAY DEL TECLADO *11*
ZUMBADOR DEL TECLADO *11*
CENTRAL EN REPOSO *11*
CONEXIÓN / DESCONEXIÓN *11*
ACTIVACION DE ESCENARIOS *12*
CENTRAL EN ALARMA *12*
FUNCIONES DE LAS TECLAS *12*
FUNCIONES DEL USUARIO *13*
PROGRAMACIÓN DE USUARIO *13*

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO "JOKER/SIGNUS TCL". **15**

VISUALIZACIÓN DEL TECLADO *15*
ZUMBADOR DEL TECLADO *15*
CENTRAL EN REPOSO *15*
CONEXIÓN / DESCONEXIÓN *15*
ACTIVACION DE ESCENARIOS *16*
RUTA DE ENTRADA / SALIDA *16*
CENTRAL EN ALARMA *16*
FUNCIONES DE LAS TECLAS *16*
FUNCIONES DEL USUARIO *17*
PROGRAMACIÓN DE USUARIO *17*

GARANTÍA

Este equipo tiene una garantía de 12 meses a contar desde la fecha de compra original.

La garantía cubre los defectos de los materiales y la sustitución de repuestos, no cubriendo los gastos de transportes y viajes.

El abuso, mal uso o cualquier reparación hecha por persona o servicio técnico no autorizado, anula la garantía.

Se considera que su mala aplicación o desgaste del mismo, no entran en la garantía.

Las características técnicas de los equipos pueden variar por mejoras o novedades introducidas sobre los mismos, sin previo aviso.

El fabricante, no se hace responsable de los daños o perjuicios que puedan derivarse por mal funcionamiento o defectuosa instalación de los equipos suministrados.

INTRODUCCIÓN

Nuestro agradecimiento por comprar este producto y por su confianza en nuestra marca.

Este producto cumple todas las normas de seguridad, ha superado rigurosas pruebas durante el proceso de fabricación y está diseñado para ofrecerle a usted y a su cliente con total flexibilidad y alta tecnología, el sistema de seguridad personal que necesitan.

En este manual se explica todo lo necesario sobre el funcionamiento de la Central, léalo detenidamente y consérvelo para posteriores consultas.

ESPECIFICACIONES

- 8 zonas cableadas, ampliables a 16, mediante el sistema de doblado de zonas.
- Posibilidad de módulo vía radio.
- 4 Particiones.
- 15 códigos de conexión / desc. + 1 de servicio.
- Funciones de control de acceso con restricciones horarias.
- Función de Conexión rápida.
- Hasta cuatro rutas de entrada / salida, con selección de 2 tiempos de entrada y un tiempo de salida.
- 2 Salidas principales por MOSFET supervisada.
- 2 Salidas PGM, por transistor
- 4 Relés
- Test dinámico de batería
- Memoria de hasta 256 eventos. Fecha y hora.
- Detección de corte o fallo de línea telefónica.
- Envío de eventos a Central Receptora, con los Protocolos más standard. 2 teléfonos.
- Bidireccional Remota. Velocidad 1.200 bps. V23 / Bell 202. 1 teléfono.
- Bidireccional Local. Velocidad 19.200 bps.
- Envío de mensajes a teléfonos particulares (8 teléfonos).
- Función de Telecontrol con comandos DTMF.

ANOTACIONES

FUNCIONAMIENTO GENERAL

SISTEMA EN REPOSO

El estado inicial de la central en reposo, es desconectado (desarmado), mostrándose dicho estado a través del teclado.

Si no hay o ha habido incidencia alguna, los leds del teclado estarán apagados.

Si hubiese alguno de los leds encendidos o parpadeando, actuar en concordancia al led indicado:

Led de Estado. Este led muestra si la central está conectada o desconectada.

Led de Omisión de Zonas y Reloj desprogramado (información prioritaria)

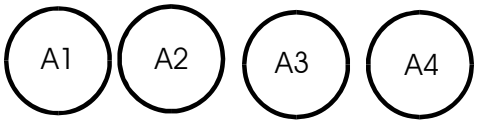
Led de Alimentación. Este led muestra el estado de la batería y de la red

Led de Memoria de la Alarma. Indica de una posible alarma en el sistema

CENTRAL CON PARCIALIZACIÓN DE ÁREAS:

La Central puede dispone de cuatro áreas (según programación). Los 16 códigos de la central podrán ser asignados a las diferentes áreas del sistema con toda libertad. Un código podrá tener asignada más de un área.

El modo de trabajo de las áreas, es totalmente **INDEPENDIENTE** una de la otra, es decir, la conexión / desconexión de una de ellas no alterará el estado de la otra.



Se pueden compartir las zonas entre diferentes áreas, de modo que dichas zonas quedarán conectadas cuando todas las áreas a las que se asignan, estén conectadas.

- Las rutas de entrada / salida serán independientes entre las diferentes áreas y a cada ruta se le podrán asignar 2 tiempos de entrada y uno de salida. Dos áreas podrán compartir una misma ruta de entrada / salida si se comparten las zonas de entrada / salida en las dos áreas. De este modo la ruta de salida se declara al conectar las dos áreas y se activará la ruta de entrada si detecta alguna zona de entrada / salida y ambas áreas se encuentran conectadas.
- Asimismo, las zonas de seguimiento se activarán en las áreas en que se declare ruta de entrada / salida.

Las áreas del sistema que pueden corresponderse con áreas de seguridad o automatismos domóticos, podrán ser conectadas / desconectadas individualmente, mediante función del usuario Master.

CONEXIÓN DEL SISTEMA

La conexión (armado) de la Central se puede realizar a través de:

- Códigos de Usuarios
- Función "conexión rápida"
- Entrada de Llave
- Mandos vía radio (mando inteligente o normal)

Al conectar el sistema, el display del teclado indicará la acción realizada "Conexión", el Led "Estado Central" parpadeará y el zumbador sonará, indicando que ha empezado el tiempo de salida. Durante este tiempo, las detecciones de las zonas de entrada y salida no activarán la alarma, pero sí que se activará, si se produce una detección en el resto de zonas.

Una vez finalizado el tiempo de salida, la detección de alguna zona activará la alarma.

Cuando el sistema queda totalmente conectado, el Led "Estado Central" permanecerá encendido.

CONEXIÓN RÁPIDA DEL SISTEMA

Si se quiere conectar el sistema de un modo rápido, sin la necesidad de teclear un código, se pulsarán a la vez durante 2 segundos las teclas:

[*] + [E]

Dicha función **conectará** / **desconectará al código 16**, conectando / desconectando las áreas que le hayan sido asignadas.

CONEXIÓN CON OMISIÓN NOCTURNA / PARCIAL

Si se realiza la función de usuario **"Omisión Nocturna** / **Parcial de Zonas"**, se conectará el sistema (central) parcialmente, unas zonas quedan omitidas y otras en vigilancia. Las zonas que quedan omitidas, son aquellas que se han programado con el carácter-

Esta función se activa al teclear:

[Código Usu.] + [F1] + [E]
2 seg

Después de realizar la función, las zonas se omitirán y posteriormente se conectará la central, todo ello se visualizará a través del teclado.

La función de conexión nocturna activará un tiempo de ruta de salida de 3 segundos para indicar la conexión.

CONEXIÓN CON ZONAS PRIORITARIAS

Si al conectar la central, ésta no lo permite y el teclado visualiza el motivo "No puede conectar por detección de una zona prioritaria", la central indica que hay alguna zona prioritaria y no se permitirá la conexión hasta que no se restaure (deje de detectar).

Estas zonas pueden omitirse a través del teclado (funciones de usuario) si se les ha permitido en programación.

AUTO-OMISIÓN DE ZONAS

Si al conectar la central, se enciende el Led de Omisión, significará que hay alguna zona/s programada con la característica de Auto-omisión, que se ha omitido por encontrase detectando en el momento de la conexión.

Dicha zona no activará la alarma, hasta que no se restaure y vuelva a detectar.

DESCONEXIÓN DEL SISTEMA

La desconexión (desarmado) de la Central se realiza a través, de los códigos de usuario, la entrada de Llave, o mando vía radio...

Al entrar en la instalación, la zona de Entrada / Salida detectará, el Led "Estado Central" del teclado parpadeará y el zumbador sonará, indicando que ha empezado el tiempo de Entrada. Finalizado el tiempo, sino se ha desconectado el sistema, se activará la alarma.

Durante el tiempo de entrada, sólo se permite la detección de las zonas de entrada / salida y las de seguimiento, la detección de otro tipo de zona, activará la alarma.

Al desconectar la Central, el teclado indicará la acción realizada "Desconexión", el Led "Estado Central" se apagará y el teclado emitirá un sonido característico de desarmado.

La desconexión por teclado permite un máximo de 4 entradas erróneas, quedando anulado durante 30 segundos al introducir por quinta vez un código incorrecto (programable)

Al desconectar se restaurarán las zonas omitidas.

CÓDIGO DE COACCIÓN

También denominado código de Atraco o Intimidación.

Si al usuario le obligan a desconectar en contra de su voluntad y se desea comunicar dicha situación, debe teclear el Código de Coacción.

Al teclear el código, la Central se desconecta y el comunicador telefónico envía un reportaje con el evento de atraco, a la Central Receptora. El teclado no muestra nada.

El código de coacción es el código del usuario más la suma de un 1 al último dígito del código (Código de Usuario + 1)

Ejemplos:

–	Códigos de usuario:	199**6**	195**9**	200**0**
–	Códigos de coacción:	199**7**	195**0**	200**1**

CÓDIGO DE SERVICIO

El código 5 de la central será el determinado como código de Servicio.

Dicho código podrá desconectar una única vez en cada conexión, siempre que lo haya habilitado un código no de servicio a través de la función "Código de Servicio".

Si el código ya ha desconectado o no está habilitada la función, si se intenta desconectar, la Central no lo permitirá y el teclado mostrará el motivo "No puede desconectar por ser Código de Servicio".

Este código, siempre puede conectar.

ESCENARIOS DEL SISTEMA

Se define como escenario el estado final de las áreas del sistema, la central dispone de 8 escenarios programables, en cada escenario se programan que áreas se deberán conectar y cuales se deberán desconectar. Los escenarios, juntamente con el teclado Joker TCL o JR EXPRESS, permiten una mayor facilidad del uso del sistema ya que el usuario no deberá aprender varios códigos para armar parcialmente / totalmente el sistema. Veamos un ejemplo de aplicación de los escenarios.

Ej , se tienen 3 áreas, área 1= perimetral, área 2=planta baja, área 3 = dormitorios.

Definiremos los siguientes escenarios, se programan los números de las áreas que se desean conectar.

Escenario1 = todo desconectado – DIR 041 = 0

Escenario2 = En casa - DIR 042 = 1

Escenario3 = A dormir - DIR 043 = 1,2

Escenario4 = De vacaciones - DIR 044 = 1,2,3

Para aplicar un escenario desde teclado , introducir un código de usuario y a continuación pulsar '*', aparecerá en el teclado TCL el nombre del escenario 1, conforme se pulse * se mostrará el nombre del resto de escenarios, una vez se haya seleccionado el escenario deseado, se pulsará 'E' y se aplicará el escenario.

El escenario sólo se aplicará sobre las áreas asignadas al código que trata de activarlo, en el ejemplo anterior si el código sólo tiene asignadas las áreas 1 y 2, al intentar aplicar el escenario 4, sólo se conectarán las áreas 1 y 2, dejando sin cambios el estado de l área 3.

ALARMA EN EL SISTEMA

El Sistema entrará en alarma:

1. Si estando la Central conectada, detecta una zona instantánea. Detección dentro de área conectada.
2. Si estando la Central en Ruta de Entrada/Salida, detecta una zona que no es de Entrada/Salida.
3. Si finalizado el tiempo de entrada no se ha desconectado.
4. Si detecta una zona de 24 Horas / Tamper ya esté la central conectada como desconectada.

Cuando se produce una alarma en la Central, la/s salida/s se activarán, el zumbador del Teclado sonará y el teclado mostrará la zona que ha provocado la alarma. Todo ello permanecerá activo, durante el tiempo programado a la Salida.

Finalizada la alarma, el Led de Memoria de Alarma se encenderá y podrá suceder:

1. La zona que ha producido la alarma ya no detecta, dicha zona se restaura y si vuelve a detectar, se volverá a activar la alarma.
2. Si la zona que ha producido la alarma sigue detectando, sé omitirá (según programación) y no volverá a activar la alarma hasta que no se restaure.
3. Si la zona que ha producido la alarma sigue detectando y dicha zona tiene programada la característica de Auto-rearme, no volverá a activar la alarma hasta que expire el tiempo de Anti-larsen.

Si durante la Alarma, un usuario desconecta, se desactivarán la/s salida/s, el sonido del zumbador y la indicación de alarma en el teclado.

Si estando en Alarma, se activa una zona de fuego, dicha zona tendrá prioridad sobre el resto de zonas.

ZONAS DE TAMPER / 24 HORAS

Las zonas de Tamper / 24 horas, son aquellas en constante vigilancia, y cuya detección provocará alarma sea cual sea el estado de la Central.
Estando la central conectada, si se desconecta durante la alarma de una zona de 24 horas / tamper, se parará la alarma y se omitirá la zona de 24 horas que estuviese en alarma.

TAMPER / AVERÍA EN ZONA

La detección de tamper / avería en una zona se indicará a través del teclado, el led de memoria de alarma parpadeará hasta que la avería desaparezca. Además del led, la central puede enviar un reportaje telefónico a central receptora.

ALARMA DE ATRACO

Si una zona programada como atraco detecta, la central activará la salida que tenga asignada y el comunicador telefónico enviará el reportaje de atraco. El teclado no mostrará nada y el zumbador del teclado no sonará.

ALARMA DE FUEGO

Si una zona programada como fuego detecta, se iniciará el tiempo de prealarma de fuego y si durante este tiempo, la zona deja de detectar, se volverá a condiciones iniciales. Finalizado el tiempo, si la zona continua detectando se activará la alarma.

Si durante la prealarma se realiza la función de reset [Tecla 9], se parará la prealarma y la zona que está detectando, sé omitirá. Si se ha programado la opción de alimentar sensores de fuego con la salida OUT2, ésta se activará al cabo de 4 minutos para cortar la alimentación de los sensores de fuego y poderlos restaurar.

La Alarma de fuego se desactivará una vez finalice el tiempo que se le ha programado a la salida de fuego.

También se desactivará al desconectar un área que contenga a la zona de fuego, quedando la zona autoomitida si estaba detectando.

La alarma de fuego también puede activarse si se pulsan a la vez durante 2 segundos las teclas:

[F2] + [4]

Al realizar esta función la activación es directa, no existe el tiempo de prealarma de fuego. Al realizar dicha activación, cualquier zona de fuego en detección, activará alarma en el sistema

COMUNICADOR TELEFÓNICO

La Central incorpora un comunicador telefónico, el cual podrá comunicar los eventos acaecidos a:

- Una central receptora
- A teléfonos particulares.

CENTRAL RECEPTORA

Al producirse un evento en la central, si dicho evento tiene asignado un reportaje telefónico, la central llamará a la central receptora indicando el evento acaecido.

La central envía a la central receptora:

- El número de abonado
- El reportaje
- El número de zona, usuario…

La Central de alarma también puede enviar periódicamente un reportaje de Test a la central receptora, para la supervisión de la conexión de la línea telefónica con la central. El tiempo es programable y puede variar entre 1 y 255 horas.

TELÉFONOS PARTICULARES

El comunicador de voz es capaz de enviar a los teléfonos particulares los siguientes mensajes:

- Alarmas de las zonas de entrada.
- Averías de las zonas de entrada, lo indicará enviando el mensaje de Error + mensaje de la zona.
- Mensajes Armado / Desarmado del sistema (utilizará el mensaje de Conectado / Desconectado) y nos comunicará el estado de las dos áreas del sistema.
- Fallo y Restauración de batería. Para indicar el fallo enviará el mensaje de Error + Mensaje de Batería, para indicar la restauración, enviará el mensaje de Conectado + el mensaje de batería.
- Fallo y Restauración de Red eléctrica. Para indicar el fallo enviará el mensaje de Error + Mensaje de Red, para indicar la restauración, enviará el mensaje de Conectado + el mensaje de Red.

En caso que el equipo tuviera que enviar todos los mensajes la secuencia seria la siguiente::
<Mensaje Cabecera> <Mensaje estado Red>
<Mensaje estado batería><Mensaje estado 2 áreas> <Mensaje alarmas zonas> <Mensaje de averías de zona>.
Una vez completado un ciclo de repetición de mensajes el equipo realizará una pausa de 4 segundos, de modo que se podrá realizar la confirmación de llamada, tecleando [*+9] en su teléfono.

Es importante que el contestador del móvil que reciba los mensajes esté configurado a un número alto de rings, en todo caso, el número de repeticiones del mensaje deberá ser alto ya que desde que el contestador descuelga hasta que graba el mensaje pueden pasar unos 20 segundos.

Si se desconecta la central, desconectando la(s) zona(s) que han provocado la llamada, se cancelará la llamada a teléfonos particulares en curso.

FUNCIONAMIENTO EN MODO ESPECIAL

El funcionamiento en modo especial activará la reproducción de mensajes de voz para las siguientes situaciones / eventos.

- Reproducción del mensaje de voz de las zonas que detecten en desconexión o que entren en alarma en conexión.
- Reproducción de averías de las zonas, mediante la composición del mensaje de error + mensaje de la zona.
- Reproducción del mensaje de voz de las zonas al realizar las funciones de teclado de "Zonas en detección", "Zonas omitidas " y "ruta de andado".
- Reproducción del fallo de AC / Batería, para ello compondrá el mensaje de Fallo + mensaje de alimentación correspondiente.
- Reproducción de la restauración de AC / Batería, para lleno compondrá el mensaje de conectado+ mensaje de alimentación correspondiente.
- Reproducción del mensaje de "Conectado" al conectar la central y de "desconectado" al desconectar la central.

Para habilitar la Función de "DESCONEXIÓN ESPECIAL" pulsar durante 2 segundos la tecla:

6

El teclado visualizará una "E" más las zonas que están habilitadas si la función ha sido activada y una "F" si se ha desactivado.

HABILITAR ZONAS PARA ALTAVOZ

Esta función permitirá la reproducción en el altavoz del mensaje grabado de la zona, cada vez que éstas detecten.

Para habilitar / deshabilitar una zona, introducir el número de la zona y a continuación pulsar la tecla de función durante 2 segundos:

Nº Zona + *F4*

Al realizar esta operación, el display del teclado visualizará el estado de como ha quedado la zona:

Zona Deshabilitada

Zona Habilitada

BUZÓN DE VOZ

Es el mensaje que se reproducirá cuando detecte una zona de la ruta de entrada y salida, estando la Central desconectada.

Este mensaje se reproducirá ya esté habilitada, como deshabilitada la función de desconexión especial.
La función de este mensaje, es la de poder dejar recados o advertencias, saludos.....

Grabación mensaje Buzón de Voz:

Para grabar dicho mensaje se pulsará durante 2 segundos, la tecla: **[0]**

El teclado pitará y aparecerá una [r] en el display, a continuación dejar de pulsar la tecla y grabar el mensaje. Tiempo máximo de duración del mensaje 8 segundos.
Una vez grabado el mensaje, el mensaje de buzón de voz quedará automáticamente habilitado.

Activar / desactivar Buzón de Voz:

Una vez escuchado el mensaje se podrá desactivar este mensaje pulsando las teclas:

[0] + [F4] $_{2s}$

En primer lugar pulsar la tecla 0 y luego La tecla [F4] que se mantendrá pulsada durante 2 segundos.
Al realizar esta función, el display visualizará On/Off conforme si el mensaje se encuentra Habilitado

Buzón de voz Deshabilitado

Buzón de voz Habilitado

En las combinaciones de teclas con F4, no hay que pulsarlas a la vez, sino secuencialmente. Primero la tecla en cuestión y después pulsar la tecla [F4].

VERIFICACIÓN DE ZONAS

Estando en modo de desconexión especial, al detectar las zonas, se reproducirá el mensaje que haya sido grabado en las mismas:

GRABACIÓN MENSAJES

La grabación / verificación de los mensajes, se realizará desde programación de instalador.
Para entrar en el apartado de grabación, pulsar durante 2 segundos, la tecla:

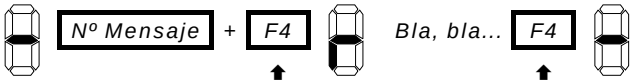
F4

En el display se encenderá el segmento del medio, quedando a la espera de la introducción del número correspondiente del mensaje a grabar:

Una vez introducido el número del mensaje, para empezar la grabación, realizar lo siguiente:

1. Pulsar la tecla [F4], pulsación simple.
   El display mostrará una [r] indicando que ha empezado la grabación.
2. Hablar delante del micrófono (20cm) diciendo el mensaje que se quiere grabar
3. Finalizada la locución del mensaje, para indicar el final de la grabación, pulsar la tecla [F4].

Finalizada la grabación, el teclado volverá a visualizar el segmento del medio y quedará a la espera de la introducción de un nuevo número de mensaje.



Los números correspondientes a los mensajes son:

Número	Mensaje	Tiempo
00	Mensaje de Cabecera	10 seg.
01	Mensaje de Zona 1	5 seg.
02	Mensaje de Zona 2	5 seg.
03	Mensaje de Zona 3	5 seg.
04	Mensaje de Zona 4	5 seg.
05	Mensaje de Zona 5	5 seg.

06	Mensaje de Zona 6	5 seg.
07	Mensaje de Zona 7	5 seg.
08	Mensaje de Zona 8	5 seg.
09	Mensaje de Zona 9	5 seg.
10	Mensaje de Zona 10	5 seg.
11	Mensaje de Zona 11	5 seg.
12	Mensaje de Zona 12	5 seg.
13	Mensaje de Zona 13	5 seg.
14	Mensaje de Zona 14	5 seg.
15	Mensaje de Zona 15	5 seg.
16	Mensaje de Zona 16	5 seg.
17	Mensaje Conectado	2 seg.
18	Mensaje Desconectado	2 seg.
19	Mensaje Salida "OUT1"	2 seg.
20	Mensaje Salida "OUT2"	2 seg.
21	Mensaje PGM1	2 seg.
22	Mensaje PGM2	2 seg.
23	Mensaje RELÉ 1	2 seg.
24	Mensaje RELÉ 2	2 seg.
25	Mensaje RELÉ 3	2 seg.
26	Mensaje RELÉ 4	2 seg.
27	Mensaje de Buzón Voz	8 seg.
28	Mensaje de Red eléctrica	2 seg
29	Mensaje de Batería	2 seg
30	Mensaje de Error / Fallo	2 seg

En el teclado TCL, el modo de operar es el mismo, apareciendo la siguiente pantalla en el display.

num. Mensaje : __
(Pulse F4 para grabar)

Verificación mensajes

Para comprobar el mensaje que hay grabado, entrar el número de mensaje a verificar y posteriormente pulsar la tecla [E].
A través del altavoz, se reproducirá el mensaje que se ha seleccionado.

FUNCIÓN DE TELECONTROL

El telecontrol es el sistema por el cual el usuario podrá controlar ciertas funciones de la central a través del teléfono, mediante la introducción de comandos (DTMF) multifrecuencia.
Existen dos modos de entrar en telecontrol:

- Cuando la central llama al usuario, por alarmas.
- Llamada de Telecontrol, el usuario llama a la central.

LA CENTRAL LLAMA AL USUARIO

Después de una comunicación telefónica, la central entrará en modo telecontrol según:

- Automáticamente (según programación). La central después de haber reproducido la totalidad de los mensajes, quedará automáticamente en telecontrol.
- Manual, al introducir comando DTMF. También se entrará en modo telecontrol si al finalizar la reproducción de los mensajes se pulsan las teclas (una después de la otra).

  [*] + [5]

  Finalizada la reproducción de los mensajes, la central permanece a la espera durante 15 segundos, por si se quiere entrar, si no recibe ninguna orden, colgará.

EL USUARIO LLAMA A LA CENTRAL

Cuando el usuario llama a la central y ésta descuelga, dispone de 15 segundos para introducir su código de conexión / desconexión y posteriormente [#].

[*Código Usu.*] + [#]

Si el código introducido es correcto, la central reproducirá el mensaje "Conectado ó desconectado" indicando el estado actual de las áreas del usuario y se entrará en telecontrol.

Tipo De Descuelgue

La central puede descolgar de dos modos, según lo programado en la dirección [422]:

- Normal: La central descolgará al número de rings que se le haya programado, al igual que un contestador automático
- Especial: La central descolgará al realizar el usuario la secuencia siguiente:
  1. El usuario llama a la central
  2. Al primer ring que se escucha, colgar
  3. Esperar 8 seg. y volver a llamar a la central.
  4. Automáticamente la central descolgará

COMANDOS DE TELECONTROL

Los comandos o secuencias multifrecuencia, que debe introducir el usuario a través del teléfono son:

Conectar / Desconectar la central

Teclear el código y a continuación pulsar [#].

[*Código Usu.*] + [#]

Realizada la operación, se reproducirá el mensaje "Conectado ó desconectado" indicando el estado de las áreas del usuario.

Activar / desactivar las salidas

Pulsar [*], a continuación [nº de salida], la central reproducirá el mensaje correspondiente a la salida" + el del estado de la salida "Conectado ó desconectado". Finalizada la reproducción, si se quiere cambiar de estado, pulsar [#], sino se quiere cambiar dejar pasar 5 seg.

[*] + [*Nº*] *Mensaje estado* + [#]

Si se cambia de estado, se volverá a reproducir el mensaje de la salida y el del estado actual.

Modo escucha / habla

Estando en telecontrol, automáticamente se puede mantener una conversación con la/s persona/s que se encuentran en la instalación, este tipo de conversación es en modo Manos Libres, sin la necesidad de teclear ningún comando.
También existe la posibilidad de deshabilitar este modo de trabajo y convertir la conversación en modo Half-duplex, al igual que un Walk-talkie. Se habla o se escucha y para realizar el cambio es necesario la pulsación de la tecla [#].

Para deshabilitar / habilitar este modo de trabajo, pulsar [*] y a continuación [6]. (La central reconoce el comando mediante 2 pitidos)

[*] + [*6*]

Prorrogar el tiempo de Telecontrol

Para prorrogar el tiempo de telecontrol y que la central no cuelgue, pulsar [*] y a continuación [5]. La central reconoce el comando mediante 2 pitidos

[*] + [*5*]

15 segundos antes de que finalice el tiempo de telecontrol, el equipo avisa mediante pitidos.

Confirmación de Llamada

Para confirmar la llamada y dar la orden a la central para que no siga llamando (según programación), pulsar [*] y a continuación [9]

[*] + [*9*]

Cortar la comunicación

Finaliza la comunicación y da la orden a la central de que cuelgue, pulsar [*] y a continuación [00]

[*] + [*00*]

CUADRO DE COMANDOS DE TELECONTROL

[*] + [00]	Finaliza la comunicación. Corta la comunicación entre el usuario y la Central
[*] + [1]	Verifica el estado de OUT1. Si se pulsa a continuación [#] se cambiará el estado
[*] + [2]	Verifica el estado de OUT2. Si se pulsa a continuación [#] se cambiará el estado
[*] + [3]	Verifica el estado de PGM1. Si se pulsa a continuación [#] se cambiará el estado
[*] + [4]	Verifica el estado de PGM2. Si se pulsa a continuación [#] se cambiará el estado
[*] + [01]	Verifica el estado del relé VR 1, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [02]	Verifica el estado del relé VR 2, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [03]	Verifica el estado del relé VR 3, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*] + [04]	Verifica el estado del relé VR 4, si se pulsa [#] se cambiará el estado del relé
[*]+[01nn]#	Asigna el programa nn al relé 1.
[*]+[02nn]#	Asigna el programa nn al relé 2
[*]+[03nn]#	Asigna el programa nn al relé 3
[*]+[04nn]#	Asigna el programa nn al relé 4.
[*] + [5]	Prorroga el tiempo de Escucha / Telecontrol.
[*] + [6]	Conmuta modo manual / automático de escucha y habla.
[*] + [7]	Verifica el estado del área 1
[*] + [8]	Reproduce el mensaje de las zonas en detección.
[*] + [9]	Realiza la confirmación de llamada.
[1] + [#]	Reproduce el mensaje de las zonas en detección.
[3]+ [#]	Reproduce el mensaje de las zonas que hayan causado alarma en la última conexión
[Código]+[#]	Conecta / desconecta las áreas del código tecleado

Cuando la central descuelga, emitirá un beep , indicado que debe introducir el código de inmediato

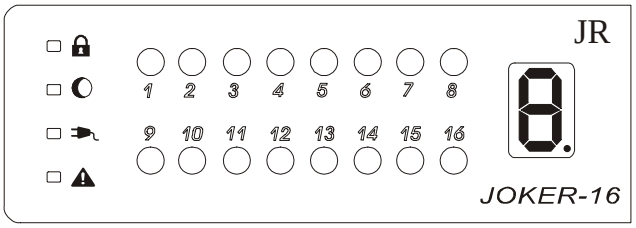
Cada vez que se pulsa una tecla la Central devuelve un pitido confirmando que ha recibido tal pulsación. Para asegurar que la central reciba las teclas, realice pulsaciones no demasiado rápidas, el tiempo mínimo para detección de las teclas es de 200ms

Para que las salidas / relés puedan controlarse deberá programarse la opción nº 8 en su ***modo de trabajo.*** *Así mismo se deberá entrar en telecontrol con el código Master.*

– *En los últimos 10 segundos de Escucha / Telecontrol se emitirán 2 pitidos espaciados cada 2 segundos, indicando la finalización del tiempo de Escucha / Telecontrol.*

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO "JOKER 16"

LEDS DEL TECLADO



🔒	Led que indica el Estado de la Central	
	Apagado	Central desconectada
	Encendido	Central conectada
	Destello a 2s	Central parcialmente conectada
	Intermitente	En ruta de Entrada / Salida
◐	Led de Omisión	
	Apagado	Ninguna Zona Omitida
	Encendido	Alguna zona omitida
	Intermitente	Reloj desprogramado.
	Led de Alimentación	
	Apagado	Alimentación Correcta
	Encendido	Fallo de red (220 VAC)
	Intermitente	Batería Baja
⚠	Led de Memoria de Alarma	
	Apagado	No hay Memoria de alarma
	Encendido	Hay memoria de alarma
	Intermitente	Avería/Tamper en las zonas

DISPLAY DEL TECLADO

Se muestra cuando se introduce un código erróneo o se realiza una función incorrecta

El display también mostrará las funciones realizadas, así como una serie de información al introducir códigos o al estar en programación.

ZUMBADOR DEL TECLADO

El teclado dispone de un zumbador, que avisa acústicamente del estado de la central al activarse o al realizar una operación.

Los sonidos que indica el zumbador, son:
- Ruta de entrada
- Ruta de salida
- Zona de día
- Detección zona entrada / salida (chime)
- Alarma de intrusión
- Prealarma de fuego
- Alarma de fuego
- Sonido táctil del teclado
- Código erróneo

Hay algunos de los sonidos que pueden anularse por programación (ruta de entrada / salida) y otros, mediante funciones directas de teclado (chime y zona día).

CENTRAL EN REPOSO

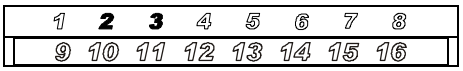
Cuando la central se encuentra desconectada, el segmento correspondiente al área se encontrará encendido.

Encendido Área desconectada
Apagado Área conectada

Área 1 → | | ← Área 2
Área 3 → | | ← Área 4

Detección de Zonas

Estando la central desconectada, si se produce una detección en alguna de las zonas, los leds indicadores de zonas, mostrarán las zonas que han detectado. El led correspondiente se encenderá y permanecerá iluminado hasta que dicha zona se restaure (deje de detectar).



CONEXIÓN / DESCONEXIÓN

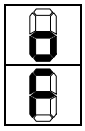
Para conectar / desconectar la central se deberá introducir un código de usuario válido y a continuación E :

Código Usu.	+	E	=	Cambia el estado del usuario

En el caso de disponer de varias áreas, para asegurar la función de conexión / desconexión deseada, utilice el armado / desarmado absoluto del usuario.

Código Usu.	+	F1	+	E	Conecta
Código Usu.	+	F2	+	E	Desconecta

Después de ejecutar la operación el display mostrará:



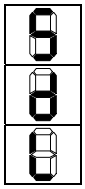
Conexión del usuario

Desconexión del usuario

Y a continuación el número del usuario que ha realizado la operación.

Nº Número del Usuario

Si al intentar conectar / desconectar, no se permite la operación, el display indicará el motivo:



El código de Servicio no puede desconectar ya que ha agotado su función

La central no se puede conectar por estar detectando una zona prioritaria

No puede conectar / desconectar por código por ser una llave de enclavamiento

Se enciende para indicar que la central está bloqueada por 4 códigos erróneos

- Si, después de desconectar el sistema, alguna zona hubiera causado alarma durante la última conexión, el LCD nos mostrará las zonas que causaron alarma y el display mostrará:
- Si, después de desconectar el sistema, alguna zona estuviera en estado de avería, el LCD nos mostrará las zonas averiadas y el display mostrará:
- Si, después de desconectar el sistema, alguna salida del sistema estuviera averiada, el LCD nos mostrará las salidas averiadas y el display mostrará:

ACTIVACION DE ESCENARIOS

Para activar un escenario deberá pulsar su código de usuario y a continuación pulsar '*'

Código Usu.	+	*

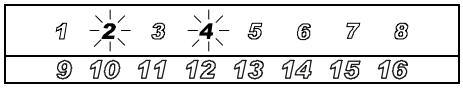
En el display aparecerá el dígito 1, correspondiente al escenario 1, para cambiar el índice del escenario deberá pulsar '*' o bien teclear el dígito del nº de escenario, una vez haya seleccionado el número de escenario de su interés, pulse 'E' para validar.

CENTRAL EN ALARMA

Al producirse una alarma en la central, el display visualizará intermitentemente:

Central en Alarma

Y los leds de zonas destellarán, mostrando la/s zona/s que han provocado la alarma.



FUNCIONES DE LAS TECLAS

Al pulsar una tecla durante 2 segundos, se realizará la función correspondiente a la tecla pulsada.

El display y los leds indicadores de zonas mostrarán, lo correspondiente a la tecla pulsada.

0 Buzón de Voz, se grabará el buzón de Voz'

1 Zonas en Detección, el teclado visualiza las zonas que están detectando en ese preciso momento. El display muestra 'd' y los Leds las zonas.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará 'F' y los leds las zonas en avería

2 Zonas Omitidas, el teclado visualiza las zonas que se encuentran omitidas, el display muestra 'o'.

3 Memoria Alarma, el teclado visualiza los últimos 256 eventos que se han producido, empezando por el más reciente. Si no se introduce código el display mostrará la memoria de las zonas que han causado alarma en la última conexión
El display visualiza secuencialmente el nº de zona / usuario, hora, minuto, día y mes
Y los leds de estado el tipo de evento:
: Conexión de usuario
: Desconexión de usuario
: Alarma de zona
Emplear las teclas para la visualización:
- **[F1]:** Muestra los eventos más recientes
- **[F2]:** Muestra los eventos pasados
- **[*]:** Salir de la memoria de alarma

Cuando el display visualice **[-]**, significa que no hay más eventos que mostrar.
Ejemplo.
Alarma zona 9, 25 de Agosto a las 12:45.
0 - 9 – 1 – 2 – 4 – 5 – 2 – 5 – 0 – 8.

4 Test de Salidas, activa las salidas de la Central durante 2 segundos.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará '0' y los leds las salidas en avería

5 Chime Zona, activa / desactiva la función Chime (Zumbador) de las Zonas de entrada / salida y de las zonas de día

6 Zonas Altavoz, activa / desactiva la función de reproducción de mensajes de zonas por altavoz, nos mostrará si la función queda desactivada [F] ó bien activada [E], mostrando las zonas activadas con led.

7 Reset Memoria alarma. Apaga el led "Memoria alarma". No borra los eventos

8 Sonido Táctil, activa / desactiva el sonido táctil del teclado

9 Reset, al pulsar esta tecla se desactiva:, cualquier sonido del teclado, así como la ruta de andado y la prealarma de Fuego

F1 + **1** Policía, envía a Receptora el reportaje de Policía

F2 + **4** Bomberos, envía a Receptora el reportaje de Bomberos

F3 + **7** Médico, envía a Receptora el reportaje de Asistencia Médica

F1 + **2** Ruta Andado. Verificación de la central. Durante 4 minutos se comprueba la correcta detección de las zonas.

F4 Zonas de Voz. Activa / Desactiva individualmente las zonas de Voz, previamente es necesario introducir el nº de la zona en formato de 1 o dos dígitos (la zona 0, es el buzón de Voz)

FUNCIONES DEL USUARIO

Las teclas de función se deben pulsar durante 2 segundos.

Conexión rápida

Pulsar las teclas a la vez (2 seg.). La central se conectará, sin tener que teclear un código.

***** + **E**

Omisión / Restauración de las zonas

Introducir un código de usuario válido a continuación pulsar la tecla de función, seguidos de los números de la/s zona/s a omitir y validar. Hay que entrar 2 dígitos para el nº de zona y F1 entre zona y zona.

Código Usu. + **F1 2S** + **Nº zona. + F1 + Nº zona** + **E**

Realizada la operación el teclado visualizará las zonas que se han omitido. Dicha función siempre se encuentra protegida por código. Sólo se omitirán las zonas pertenecientes a las áreas asignadas al usuario.

Omisión Nocturna / Parcial de las zonas

Teclear él **[Código]**, a continuación la tecla de función y validar.

Código + **F1 2S** + **E**

Realizada la operación, el teclado visualiza las zonas que se han omitido y posteriormente se conectará la central.

Activación / Desactivación Zonas Día

Introducir un código de usuario válido luego pulsar la tecla de función, el teclado visualizará durante 15 seg. el estado actual de las Zonas Día: o = Activada / F = Desactivada
Para cambiar o mantener el estado pulsar la tecla correspondiente.

F2 2S + **E** Cambia de estado
F2 2S + **F1** Mantiene el estado

Permisión desconexión Código de Servicio

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función.

Código + **F3 2S**

La central se conectará, habilitando una única desconexión al código de servicio.

Permisión Bidireccional por Teclado

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función.

Código + **F4 2S**

La Central permite la entrada Bidireccional durante 4 minutos.
El teclado visualiza una [P] al realizar la operación.

PROGRAMACIÓN DE USUARIO

Entrar en programación:

Para entrar en programación, teclear (la tecla [*] se mantendrá pulsada durante 2 seg.):

***** + **Código Usuario** + **E**

2 seg

El código que viene de fábrica es: ..... [1111]

Al entrar en programación , el display visualizará:

No se puede entrar en programación si la central está conectada o en alarma.

Salir de programación:

Para salir de programación teclear (una tecla después de la otra):

*	+	E

También se saldrá automáticamente, si pasado 1 minuto, no se ha pulsado ninguna tecla.

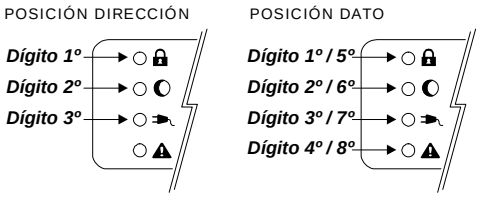
Programar los datos en las direcciones:

Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. A continuación introducir los datos.
3. Y validar pulsando la tecla "E".

Para introducir la dirección, en el display debe visualizarse la [u]

Al introducir las direcciones o datos, los leds de "Estado" muestran la posición del dígito introducido



Visualizar los datos programados:

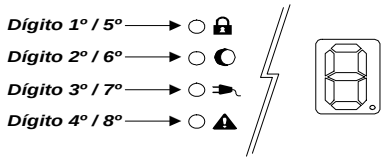
Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. A continuación pulsar la tecla [E].

Dirección	+	E

Automáticamente se visualizarán en el teclado, los datos que hay grabados en esa dirección.

El display visualiza los números y los leds de estado mostrarán la posición del número visualizado



Finalizada la visualización, el teclado queda a la espera de una posible modificación de los datos que hay grabados. El display visualizará:

- Si se desea mantener los datos que hay programados, pulsar la tecla [F1]
- Si se quiere modificar los datos, introducir los nuevos datos y pulsar [E]

PROGRAMACIÓN CÓDIGOS

Código Usuario 1	001				
		1	1	1	1
Código Usuario 2	002				
		Ninguno			
Código Usuario 3	003				
		Ninguno			
Código Usuario 4	004				
		Ninguno			
Código Usuario 5	005				
		Ninguno			
Código Usuario 6	006				
		Ninguno			
Código Usuario 7	007				
		Ninguno			
Código Usuario 8	008				
		Ninguno			
Código Usuario 9	009				
		Ninguno			
Código Usuario 10	010				
		Ninguno			
Código Usuario 11	011				
		Ninguno			
Código Usuario 12	012				
		Ninguno			
Código Usuario 13	013				
		Ninguno			
Código Usuario 14	014				
		Ninguno			
Código Usuario 15	015				
		Ninguno			
Código Usuario 16	016				
		Ninguno			

Ejemplo: Código 1. Código nuevo 4567.

001	+	4	5	6	7	+	E

NOTA:

- Para anular un código introducir en el primer dígito del código una "F" y luego validar con "E
- La letra [F] se consigue al teclear las teclas [*] y después [5]

PROGRAMACIÓN TELÉFONOS PARTICULARES

En dichas direcciones podrá modificar los teléfonos particulares, en caso que cambie de móvil o de teléfono fijo o de compañía.

Teléfono a particulares nº 1

Ejemplo: Tel. 1: 123456789 con detección tono

200	+	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	E

Teléfonos a particulares del 2 al 8

201	+											+	E
202	+											+	E
203	+											+	E
204	+											+	E
205	+											+	E
206	+											+	E
207	+											+	E

PROGRAMACIÓN FECHA Y HORA

Programación de la Fecha:

Ejemplo: 16 agosto de 2.000

100	1	6	0	8	0	0	E

Programación de la Hora:

Ejemplo: Hora. 10:45:00 AM

101	1	0	4	5	0	0	E

Los datos se componen de 6 dígitos, que se deben introducir en su totalidad.

ASIGNACIÓN DE PROGRAMAS DE RELÉS

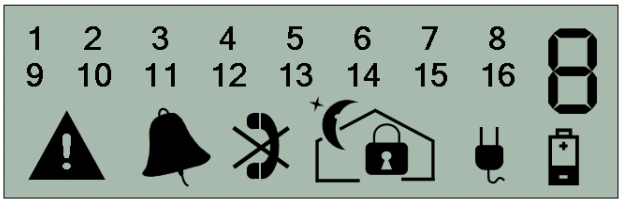
Estando en programación de usuario **[u],** pulsar F1 durante 2 segundo, seguidamente aparecerá en el display una **[r]** de relés. Para asignar un programa a cierto relé, realizar : **[nº de relé] + [nº de programa] + #**, los relés van del 01 al 04 y los programas del 01 al 08, asigne el programa 00, para anular un relé.

En el momento de haber introducido el nº de relé, aparecerá en los leds el programa actual asignado, si no quiere cambiarlo, pulse **F1** para volver a la **[r]** inicial.

Para volver a la programación de usuario standard **[u]** desde la **[r]** vuelva a pulsar F1.

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO DE ICONOS

VISUALIZACIÓN DEL DISPLAY LCD



SIGNIFICADO DE LOS ICONOS:

Avería/Tamper en las zonas**:**

OFF	No avería/Tamper en las zonas
ON	Avería/Tamper en las zonas
Intermitente	-

Alarma:

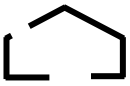
OFF	No alarma
ON	Alarma en memoria
Intermitente	Alarma activa

Fallo de la línea telefónica:

OFF	Línea telefónica OK
ON	La línea telefónica ha estado fallando durante más de un minuto.
Intermitente	La línea telefónica ha estado fallando durante menos de un minuto.

Zonas omitidas:

OFF	Ninguna zona omitida
ON	Alguna zona omitida
Intermitente	-



Estado del reloj:

OFF	-
ON	El reloj esta programado
Intermitente	El reloj esta desprogramado

Estado de la central:

OFF	Central desconectada
ON	Central conectada
Intermitente	En ruta de Entrada / Salida

Estado de alimentación:

OFF	Alimentación correcta(220VAC)
ON	Fallo de red(220VAC)
Intermitente	-

Estado de la batería:

OFF	Batería OK
ON	Batería baja
Intermitente	-

DISPLAY DEL TECLADO

	Se muestra cuando se introduce un código erróneo o se realiza una función incorrecta

El display también mostrará las funciones realizadas, así como una serie de información al introducir códigos o al estar en programación.

ZUMBADOR DEL TECLADO

El teclado dispone de un zumbador, que avisa acústicamente del estado de la central al activarse o al realizar una operación.

Los sonidos son: *Ruta de entrada / Ruta de salida / Zona de día / Chime de Zona / Alarma de intrusión / Prealarma de fuego / Alarma de fuego / Batería Baja Sensor Vía Radio / Sonido táctil / Error/* Sonido de Desarmado / sonido aviso ambulancia / Sonido de ring.

Algunos sonidos pueden anularse por programación (ruta entrada / salida) y otros, mediante funciones directas de teclado (chime, zona día y batería baja de sensor VR).

CENTRAL EN REPOSO

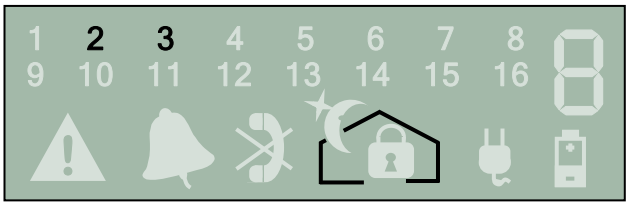
Cuando la central se encuentra desconectada, el segmento correspondiente al área se encontrará encendido.

Encendido Área desconectada
Apagado Área conectada

Área 1 ➔ | | ← Área 2
Área 3 ➔ | | ← Área 4

Detección de Zonas

Estando la central desconectada, si se produce una detección en alguna de las zonas, el LCD mostrara las zonas que se han detectado. El numero del LCD se encenderá y permanecerá iluminado hasta que dicha zona se restaure (deje de detectar).



CONEXIÓN / DESCONEXIÓN

Para conectar / desconectar la central se deberá introducir un código de usuario válido y a continuación E:

Código Usu.	+	*E*	=	*Cambia el estado del usuario*

En el caso de disponer de varias áreas, para asegurar la función de conexión / desconexión deseada, utilice el armado / desarmado absoluto del usuario.

Código Usu.	+	*F1*	+	*E*		*Conecta*
Código Usu.	+	*F2*	+	*E*		*Desconecta*

Después de ejecutar la operación el display mostrará:

Conexión del usuario

Desconexión del usuario

Y a continuación el número del usuario que ha realizado la operación.

Nº

Número del Usuario

- Si, después de desconectar el sistema, alguna zona hubiera causado alarma durante la última conexión, el LCD nos mostrará las zonas que causaron alarma y el display mostrará:

- Si, después de desconectar el sistema, alguna zona estuviera en estado de avería, el LCD nos mostrará las zonas averiadas y el display mostrará:

- Si, después de desconectar el sistema, alguna salida del sistema estuviera averiada, el LCD nos mostrará dichas salidas y el display mostrará:

Si al intentar conectar / desconectar, no se permite la operación, el display indicará el motivo:

El código de Servicio no puede desconectar ya que ha agotado su función

La central no se puede conectar por estar detectando una zona prioritaria

No puede conectar / desconectar por código por ser una llave de enclavamiento

Se enciende para indicar que la central está bloqueada por 4 códigos erróneos

Cuando un usuario de sólo acceso introduzca su código:

Acceso Logrado

Acceso Denegado

Y a continuación el número del usuario.

nº	Número del Usuario

ACTIVACION DE ESCENARIOS

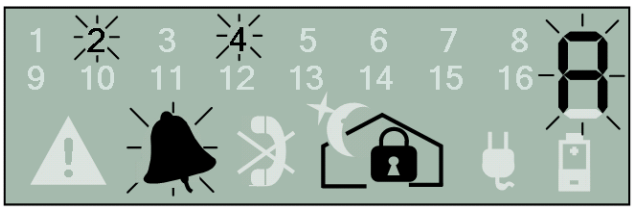
Para activar un escenario deberá pulsar su código de usuario y a continuación pulsar '*'

Código Usu. + *

En el display aparecerá el dígito 1, correspondiente al escenario 1, para cambiar el índice del escenario deberá pulsar '*' o bien teclear el dígito del nº de escenario. Una vez haya seleccionado el número de escenario de su interés, pulse 'E' para validar.

CENTRAL EN ALARMA

Al producirse una alarma en la central, el display visualizará intermitentemente y los números de zonas destellarán, mostrando la/s zona/s que han provocado la alarma.



Este estado permanecerá mientras dure la alarma.

FUNCIONES DE LAS TECLAS

Al pulsar una tecla durante 2 segundos, se realizará la función correspondiente a la tecla pulsada. El display y los números indicadores de zonas mostrarán, lo correspondiente a la tecla pulsada.

0 Buzón de Voz, se grabará el buzón de Voz'

1 Zonas en Detección, el teclado visualiza las zonas que están detectando en ese preciso momento. El display muestra 'd' y los Leds las zonas.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará 'F' y los leds las zonas en avería

2 Zonas Omitidas, el teclado visualiza las zonas que se encuentran omitidas, el display muestra 'o'.

3 Memoria Alarma, el teclado visualiza los últimos 256 eventos que se han producido, empezando por el más reciente. Si no se introduce código, se mostrará la memoria de las zonas que han causado alarma en la última conexión.
El display visualiza secuencialmente el nº de zona / usuario, hora, minuto, día y mes
Y los leds de estado el tipo de evento:
: Conexión de usuario
: Desconexión de usuario
: Alarma de zona
Emplear las teclas para la visualización:
- **[F1]:** Muestra los eventos más recientes
- **[F2]:** Muestra los eventos pasados
- **[*]:** Salir de la memoria de alarma

Cuando el display visualice **[-]**, significa que no hay más eventos que mostrar.
Ejemplo.
Alarma zona 9, 25 de Agosto a las 12:45.
0 - 9 – 1 – 2 – 4 – 5 – 2 – 5 – 0 – 8.

4 Test de Salidas, activa las salidas de la Central durante 2 segundos.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará '0' y los leds las salidas en avería.

5 Chime Zona, activa / desactiva la función Chime (Zumbador) de las Zonas de entrada / salida y de las zonas de día

6 Zonas Altavoz, activa / desactiva la función de reproducción de mensajes de zonas por altavoz, nos mostrará si la función queda desactivada [F] ó bien activada [E], mostrando las zonas activadas con led.

7 Reset Memoria alarma. Apaga el led "Memoria alarma" y el icono "alarma" del LCD. No borra los eventos

8 Sonido Táctil, activa / desactiva el sonido táctil del teclado

9 Reset, al pulsar esta tecla se desactiva:, cualquier sonido del teclado, así como la ruta de andado y la prealarma de Fuego

F1 + *1* Policía, envía a Receptora el reportaje de Policía

F2 + *4* Bomberos, envía a Receptora el reportaje de Bomberos

F3 + *7* Médico, envía a Receptora el reportaje de Asistencia Médica

F1 + *2* Ruta Andado. Verificación de la central. Durante 4 minutos se comprueba la correcta detección de las zonas.

F4 + *0* Backlight. Activa / desactiva el backlight del LCD.
- ***Encendido:*** El backlight del LCD esta siempre encendido.
- ***Apagado:*** El backlight del LCD estará activo durante 20 segundos al apretar una tecla.

2 + *3* Sonido Ring. Activa / desactiva el sonido Ring del teclado.

5 + *6* Sonido Desarmado. Activa / desactiva la melodía de desarmado del teclado.

F4 Zonas de Voz. Activa / Desactiva individualmente las zonas de Voz, previamente es necesario introducir el nº de la zona en formato de 1 o dos dígitos (la zona 0, es el buzón de Voz)

FUNCIONES DEL USUARIO

Las teclas de función se deben pulsar durante 2 segundos.

Conexión rápida

Pulsar las teclas a la vez (2 seg.). La central se conectará, sin tener que teclear un código.

[*] + [E]

Omisión / Restauración de las zonas

Introducir un código de usuario válido a continuación pulsar la tecla de función, seguidos de los números de la/s zona/s a omitir y validar. Siempre hay que entrar 2 dígitos para el nº de zona y F1 para separar entre zona y zona.

[Código Usu.] + [$F1_{2S}$] + [Nº zona. + F1 + Nº zona] + [E]

Realizada la operación el teclado visualizará las zonas que se han omitido. Dicha función siempre se encuentra protegida por código. Sólo se omitirán las zonas pertenecientes a las áreas asignadas al usuario.

Omisión Nocturna / Parcial de las zonas

Teclear él **[Código]**, a continuación la tecla de función y validar.

[Código] + [$F1_{2S}$] + [E]

Realizada la operación, el teclado visualiza las zonas que se han omitido y posteriormente se conectará la central.

Activación / Desactivación Zonas Día

Introducir un código de usuario válido luego pulsar la tecla de función, el teclado visualizará durante 15 seg. el estado actual de las Zonas Día:

- o = Activada
- F = Desactivada

Para cambiar o mantener el estado pulsar la tecla correspondiente.

[$F2_{2S}$] + [E] Cambia de estado

[$F2_{2S}$] + [F1] Mantiene el estado

Permisión desconexión Código de Servicio

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función.

[Código] + [$F3_{2S}$]

La central se conectará, habilitando una única desconexión al código de servicio.

Permisión Bidireccional por Teclado

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función.

[Código] + [$F4_{2S}$]

La Central permite la entrada Bidireccional durante 4 minutos.

PROGRAMACIÓN DE USUARIO

Entrar en programación:

Para entrar en programación, teclear (la tecla [*] se mantendrá pulsada durante 2 seg.):

[*] + [Código Usuario] + [E]

2 seg

El código que viene de fábrica es: ..... [1111]

Al entrar en programación, el LCD visualizará:

No se puede entrar en programación si la central está conectada o en alarma.

Salir de programación:

Para salir de programación teclear (una tecla después de la otra):

[*] + [E]

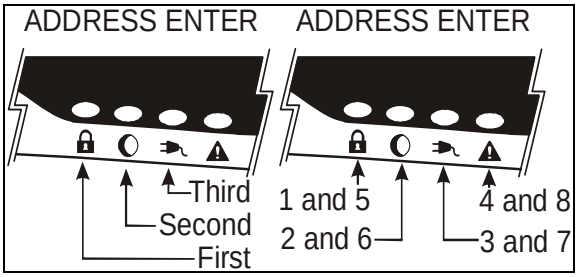
También se saldrá automáticamente, si pasado 1 minuto, no se ha pulsado ninguna tecla.

Programar los datos en las direcciones:

Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. A continuación introducir los datos.
3. Y validar pulsando la tecla "E".

Para introducir la dirección, en el display debe visualizarse la [u]. Al introducir las direcciones o datos, los leds de "Estado" muestran la posición del dígito introducido



Visualizar los datos programados:

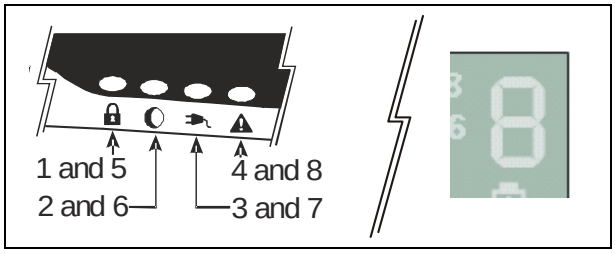
Para programar realizar los siguientes pasos:

3. Introducir la dirección a programar.
4. A continuación pulsar la tecla [E].

[Dirección] + [E]

Automáticamente se visualizarán en el teclado, los datos que hay grabados en esa dirección.

El display visualiza los números y los leds de estado mostrarán la posición del número visualizado



Finalizada la visualización, el teclado queda a la espera de una posible modificación de los datos que hay grabados. El display visualizará:

- Si se desea mantener los datos que hay programados, pulsar la tecla [F1]
- Si se quiere modificar los datos, introducir los nuevos datos y pulsar [E]

PROGRAMACIÓN CÓDIGOS

Código Usuario 1	001				
		1	1	1	1
Código Usuario 2	002				
		Ninguno			
Código Usuario 3	003				
		Ninguno			
Código Usuario 4	004				
		Ninguno			
Código Usuario 5	005				
		Ninguno			

Código Usuario 6	006				
	Ninguno				
Código Usuario 7	007				
	Ninguno				
Código Usuario 8	008				
	Ninguno				
Código Usuario 9	009				
	Ninguno				
Código Usuario 10	010				
	Ninguno				
Código Usuario 11	011				
	Ninguno				
Código Usuario 12	012				
	Ninguno				
Código Usuario 13	013				
	Ninguno				
Código Usuario 14	014				
	Ninguno				
Código Usuario 15	015				
	Ninguno				
Código Usuario 16	016				
	Ninguno				

Ejemplo: Código 1. Código nuevo 4567.

001	+	4	5	6	7	+	E

NOTA:

- Para anular un código introducir en el primer dígito del código una "F" y luego validar con "E
- La letra [F] se consigue al teclear las teclas [*] y después [5]

PROGRAMACIÓN TELÉFONOS PARTICULARES

En dichas direcciones podrá modificar los teléfonos particulares, en caso que cambie de móvil o de teléfono fijo o de compañía.

Teléfono a particulares nº 1

Ejemplo: Tel. 1: 123456789 con detección tono

200	+	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	E

Teléfonos a particulares del 2 al 8

201	+											+	E
202	+											+	E
203	+											+	E
204	+											+	E
205	+											+	E
206	+											+	E
207	+											+	E

PROGRAMACIÓN FECHA Y HORA

Programación de la Fecha:

Ejemplo: 16 agosto de 2.000

100	1	6	0	8	0	0	E

Programación de la Hora:

Ejemplo: Hora. 10:45:00 AM

101	1	0	4	5	0	0	E

Los datos se componen de 6 dígitos, que se deben introducir en su totalidad.

ASIGNACIÓN DE PROGRAMAS DE RELÉS

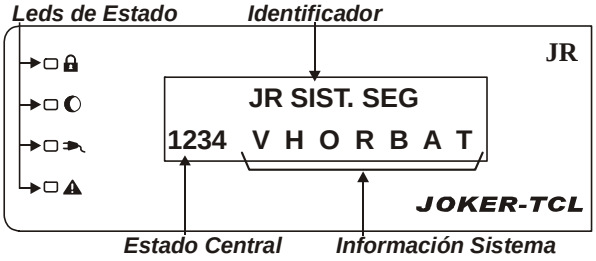
Estando en programación de usuario **[u],** pulsar F1 durante 2 segundos, seguidamente aparecerá en el display una **[r]** de relés.
Para asignar un programa a cierto relé, realizar: **[nº de relé] + [nº de programa] + #**, los relés van del 01 al 04 y los programas del 01 al 08, asigne el programa 00, para anular un relé.
En el momento de haber introducido el nº de relé, aparecerá en el LCD el programa actual asignado, si no quiere cambiarlo, pulse **F1** para volver a la **[r]** inicial.
Para volver a la programación de usuario standard **[u]** desde la **[r]** vuelva a pulsar F1.

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO "JOKER/SIGNUS TCL"

VISUALIZACIÓN DEL TECLADO

🔒	Led que indica el Estado de la Central **Apagado** Central desconectada **Encendido** Central conectada **Destello a 2s** Central parcialmente conectada **Intermitente** En ruta de Entrada / Salida
◐	Led de Omisión **Apagado** Ninguna Zona Omitida **Encendido** Alguna zona omitida **Intermitente** Reloj desprogramado.
🔌	Led de Alimentación **Apagado** Alimentación Correcta **Encendido** Fallo de red (220 VAC) **Intermitente** Batería Baja
⚠	Led de Memoria de Alarma **Apagado** No hay Memoria de alarma **Encendido** Hay memoria de alarma **Intermitente** Avería/Tamper en las zonas

La Pantalla de cristal líquido (LCD), visualiza el estado de la central, así como una serie de información del sistema, además del identificador.



La Información mostrada en la pantalla es:

1..4	Áreas desconectadas
V	Zona en Avería
H	Reloj desprogramado
O	Zonas Omitidas
R	Fallo de red eléctrica (220 Vac.)
B	Batería baja (menos de 11 V.)
A	Memoria de alarma
T	Fallo en el sistema transmisor de Alarma.

Si se introduce un código erróneo o se realiza una función incorrecta, en la pantalla se mostrará el mensaje:

FUNCION ERRONEA

ZUMBADOR DEL TECLADO

El teclado dispone de un zumbador, que avisa acústicamente del estado de la central al activarse o al realizar una operación.

Los sonidos son: *Ruta de entrada / Ruta de salida / Zona de día / Chime de Zona / Alarma de intrusión / Prealarma de fuego / Alarma de fuego / Batería Baja Sensor Vía Radio / Sonido táctil / Error/* Sonido de Desarmado / sonido aviso ambulancia / Sonido de ring.

Algunos sonidos pueden anularse por programación (ruta entrada / salida) y otros, mediante funciones directas de teclado (chime, zona día y batería baja de sensor VR).

CENTRAL EN REPOSO

Cuando la central se encuentra desconectada, en la pantalla se visualizan las áreas activas desconectadas, si un área está conectada no se visualizará.

Cada 8 segundos el teclado nos muestra un resumen del estado mediante las siguientes pantallas:

Estado : All Armed	**Estado: Noche**
Ta: 14.0C V14.1	**MA25/10 12:45:00**

En estado podrá aparecer:

- All Armed : Todas las áreas del sistema armadas.
- All OFF : Todas las áreas del sistema desarmadas
- Part Armed : Existen áreas armadas y desarmadas.
- Escenario 'n' : último escenario activado.
- Ta : Indica la temperatura ambiente.
- V - Voltage en la entrada del teclado.
- MA25/10 12:45:00 -> Fecha y hora de la central.

Detección de Zonas

Estando la central desconectada, si se produce una detección en alguna de las zonas, en la pantalla se muestra el mensaje y el nombre (ficha) de la/s zona/s que han detectado. La ficha de la zona permanecerá en pantalla hasta que dicha zona se restaure (deje de detectar).

Zonas en Detect.
[Ficha de la Zona]

Si hay varias zonas detectando, se irá mostrando consecutivamente las zonas en detección.

CONEXIÓN / DESCONEXIÓN

Para conectar / desconectar la central se deberá introducir un código de usuario válido y a continuación E :

Código Usu. + *E* = *Cambia el estado del usuario*

En el caso de disponer de varias áreas, para asegurar la función de conexión / desconexión deseada, utilice el armado / desarmado absoluto del usuario.

Código Usu.	+	*F1*	+	*E*	*Conecta*
Código Usu.	+	*F2*	+	*E*	*Desconecta*

Después de ejecutar la operación el display mostrará:

Conexión [Ficha del usuario]	**Desconexión** [Ficha del usuario]

Si al intentar conectar / desconectar, no se permite la operación, la pantalla indicará el motivo:

No desconecta Código de servicio	El código de servicio no desconecta ya que ha agotado su función
No conecta Det. Prioritaria	La central no conecta por estar detectando una zona prioritaria
No conecta Llave enclavada	No puede conectar / desc. por código, al tener configurada una llave de enclavamiento.
Teclado Bloqueado	Central bloqueada por introducción de 4 códigos erróneos

- Si al desconectar el sistema alguna zona hubiera causado alarma durante la última conexión, se visualizarán a través de pantalla y se reproducirá su mensaje por altavoz:

Memoria Alarmas

[Ficha de la Zona]

– Si, después de desconectar el sistema, alguna zona estuviera en estado de avería, el LCD nos mostrará las zonas averiadas y el display mostrará:

Zonas averiadas
[Ficha de la Zona]

– Si, después de desconectar el sistema, alguna salida del sistema estuviera averiada, el LCD nos mostrará las salidas averiadas y el display mostrará:

Salidas Averiadas
[Ficha de la salida]

ACTIVACION DE ESCENARIOS

Para activar un escenario deberá pulsar su código de usuario y a continuación pulsar '*'

Código Usu. + *

En el display aparecerá el alias correspondiente al escenario 1, para cambiar de escenario deberá pulsar '*' hasta que aparezca en la línea inferior de la pantalla el alias del escenario deseado, para activarlo deberá pulsar 'E'.

Activar Escenario **< Alias del escenario>**	Activar Escenario Modo Noche

RUTA DE ENTRADA / SALIDA

Dicha pantalla se mostrará al activarse el tiempo de entrada o salida del sistema. Un sonido in crescendo nos indicará dicha temporización.

T.Ruta 01:03
Línea de estado.

CENTRAL EN ALARMA

En caso de alarma en la central, la pantalla mostrará el mensaje de alarma y el nombre de la zona que ha producido la alarma.

Zonas en Alarma
[Ficha de la Zona]

Esta visualización se muestra mientras dure la Alarma (tiempo programado a las salidas).
Si son varias zonas las que han provocado la alarma, se irán visualizando de modo cíclico.
Finalizada la alarma, la pantalla dejará de mostrar este estado y sólo permanecerá encendido, cómo recordatorio el led "Memoria de Alarma".

FUNCIONES DE LAS TECLAS

Al pulsar una tecla durante 2 segundos, se realizará la función correspondiente según:

0 Buzón de Voz: Se grabará el mensaje de Buzón de Voz, para parar la grabación, pulsar F4

1 Zonas en Detección, el teclado visualiza las zonas que están detectando en ese preciso momento.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará las zonas que esten en avería

2 Zonas Omitidas, el teclado visualiza las zonas que se encuentran omitidas. Para salir de visualización pulsar cualquier tecla.

3 Memoria Alarma, el teclado visualiza los últimos 256 eventos que se han producido, empezando por el más reciente. Si no se introduce código el display mostrará la memoria de zonas que provocaron alarma en última conexión.
La pantalla muestra el Evento, la ficha del usuario o la zona, y la hora y la fecha.

DD/MM:…CID: R 130
HH:MM [Ficha Zona / Usu]

Emplear las teclas para la visualización:
- **[F1]:** Muestra los eventos más recientes
- **[F2]:** Muestra los eventos pasados
- **[*]:** Sale de la memoria de alarma

La hora, minuto, día y mes aparecerán de modo secuencial en la pantalla.
El campo CID se corresponde con el código contact ID del evento acaecido.

4 Test de Salidas, activa las salidas de la Central durante 2 segundos.
Si antes se hubiera pulsado la tecla '*' el display mostrará las salidas que esten en avería.

5 Chime Zona, activa / desactiva la función Chime (Zumbador) de las Zonas de entrada / salida y de las zonas de día

6 Zonas de Altavoz, activa / desactiva la función de reproducción por altavoz de los mensajes de las zonas en caso de detección

7 Reset Memoria alarma. Apaga el led "Memoria alarma". No borra los eventos

8 Sonido Táctil, activa / desactiva el sonido táctil del teclado

9 Reset, al pulsar esta tecla se desactiva:, cualquier sonido del teclado, así como la ruta de andado y la prealarma de Fuego

F1 + *1* Policía, envía a Receptora el reportaje de Policía

F2 + *4* Bomberos, envía a Receptora el reportaje de Bomberos y en la pantalla se muestra el mensaje de la función realizada

F3 + *7* Médico, envía a Receptora el reportaje de Asistencia Médica y en la pantalla se muestra el mensaje de la función realizada

F1 + *2* Ruta Andado. Verificación de la central. Durante 4 minutos se comprueba la correcta detección de las zonas

F1 + *3* Identificador. Cambia el identificador (ficha de la línea superior). El 1 por el 2 o viceversa

F4 + * Vigilancia: Activa / desactiva la función de vigilancia de Zonas..

F4 + *0* Iluminación. Activa / desactiva la iluminación permanente de la Pantalla (Backlight).
- ***Activada:*** La pantalla siempre permanecerá encendida.
- ***Desactivada:*** sólo se encenderá al pulsar una tecla y se apagará a los 20 segundos

F2 + *5* Control de Accesos. Activa / desactiva la salida del teclado. Dicha salida se activa durante 2 seg. al introducir un código.

F4	Zonas de Voz. Activa / Desactiva individualmente las zonas de Voz, previamente es necesario introducir el nº de la zona en formato de 1 o dos dígitos (la zona 0, es el buzón de Voz)
2 + 3	Sonido Ring. Activa / desactiva el sonido Ring del teclado.
5 + 6	Sonido Desarmado. Activa / desactiva la melodía de desarmado del teclado.

FUNCIONES DEL USUARIO

Las teclas de función siempre se deberán pulsar durante 2 segundos.

Conexión rápida

Pulsar las teclas a la vez (2 seg.). La central se conectará, sin tener que teclear un código.

* + E

La pantalla mostrará el mensaje de [CONEXIÓN].

Omisión / Restauración de las zonas

Introducir un código de usuario válido, luego Pulsar la tecla de función, a continuación el número/s de la/s zona/s a omitir y validar, separas por F1.(Siempre dos dígitos por zona)

Código Usu. + $F1_{2S}$ + Nº zona. + F1 + Nº zona + E

Mientras se realiza la función, la pantalla muestra la ficha de las zonas que se están omitiendo.

Omisión Zonas: --
[Ficha de la Zona]

Y una vez validada, se muestra automáticamente la totalidad de las zonas que se han omitido:

Zonas Omitidas
[Ficha de la Zona]

Omisión Nocturna / Parcial de las zonas

Teclear él **[Código]**, a continuación la tecla de función y validar. Realizada la operación, el teclado visualiza las zonas que se han omitido y posteriormente se conectará la central.

Código Usu. + $F1_{2S}$ + E

Activación / Desactivación Zonas Día

Introducir un código de usuario y luego pulsar la tecla de función, el teclado visualizará durante 15 seg. el estado actual de las Zonas Día.

Zonas de día Activadas	**Zonas de día Desactivadas**

Para cambiar o mantener el estado pulsar la tecla correspondiente.

$F2_{2S}$ + E Cambia estado

$F2_{2S}$ + F1 Mantiene estado

Permisión desconexión Código de Servicio

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función. La central se conectará, habilitando una única desconexión al código de servicio.

Código Mast. + $F3_{2S}$

AL realizar esta función, la pantalla mostrará el siguiente mensaje:

Código Servicio Activado

Se conectarán las áreas del usuario que realiza la función.

Permisión Bidireccional por Teclado

Teclear él **[Código]** y a continuación la tecla de función. La Central permite la entrada Bidireccional durante 4 minutos.

Código Mast + $F4_{2S}$

Al realizar esta función, la pantalla mostrará durante 2 segundos, el siguiente mensaje:

Comunicación Bidireccional On

Finalizado este tiempo, se debe volver a realizar la función si no se ha podido entrar.

PROGRAMACIÓN DE USUARIO

Entrar en programación:

Para entrar en programación, teclear (la tecla [*] se mantendrá pulsada durante 2 seg.):

* + Código Usuario + E

2 seg

El código que viene de fábrica es: ..... [1111]

Al entrar en programación, se mostrará la siguiente pantalla:

Dirección: - - -
I: - - - - - -

Salir de programación:

Para salir de programación teclear(una tecla después de la otra):

* + E

También se saldrá automáticamente, si pasados 4 minutos, no se ha pulsado ninguna tecla.

Programar los datos en las direcciones:

Para programar realizar los siguientes pasos:

1. Introducir la dirección a programar.
2. a continuación introducir los datos.
3. validar pulsando la tecla "E".

Al introducir la dirección y teclear el tercer dígito, en la línea [i] se visualizarán los datos existentes en la dirección

Ejemplo: Código 1: 1234. *(Dirección 001)*

Dirección: 0 0 1
I: 1 2 3 4

Finalizada la visualización, el teclado queda a la espera de una posible modificación de los datos que hay grabados.

- Si se desea mantener los datos que hay programados, pulsar la tecla [F1]
- Si se quiere modificar los datos, introducir los nuevos datos y pulsar [E]

PROGRAMACIÓN CÓDIGOS

Código Usuario 1	001					
		1	1	1	1	
Código Usuario 2	002					
		Ninguno				
Código Usuario 3	003					
		Ninguno				
Código Usuario 4	004					
		Ninguno				
Código Usuario 5	005					
		Ninguno				
Código Usuario 6	006					
		Ninguno				
Código Usuario 7	007					
		Ninguno				
Código Usuario 8	008					
		Ninguno				
Código Usuario 9	009					

						Ninguno
Código Usuario 10	010					
						Ninguno
Código Usuario 11	011					
						Ninguno
Código Usuario 12	012					
						Ninguno
Código Usuario 13	013					
						Ninguno
Código Usuario 14	014					
						Ninguno
Código Usuario 15	015					
						Ninguno
Código Usuario 16	016					
						Ninguno

Ejemplo: Código 1. Código nuevo 4567.

001	+	4	5	6	7	+	E

- Para anular un código introducir en el primer dígito del código una "F" y luego validar con "E
- La letra [F] se consigue al teclear las teclas [*] y después [5]

PROGRAMACIÓN TELÉFONOS PARTICULARES

En dichas direcciones podrá modificar los teléfonos particulares, en caso que cambie de móvil o de teléfono fijo o de compañía.

Teléfono a particulares nº 1

Ejemplo: Tel. 1: 123456789 con detección de tono

200	+	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	E

Teléfonos a particulares del 2 al 8

201	+											+	E
202	+											+	E
203	+											+	E
204	+											+	E
205	+											+	E
206	+											+	E
208	+											+	E

Parámetros programables en los teléfonos	
D:	Detección de Tono de Línea
C:	Marcaje por Pulsos. Sino el marcaje es por DTMF
B:	Realiza una pausa de 5 seg. antes de continuar
A:	Realiza una pausa de 2 seg. antes de continuar

Los números de teléfono disponen de hasta 28 dígitos

Si los datos a programar son letras, emplear la tabla:

Letra	A	B	C	D	E	F
Teclear	[*] [0]	[*] [1]	[*] [2]	[*] [3]	[*] [4]	[*] [5]

PROGRAMACIÓN FECHA Y HORA

Programación de la Fecha:

100							E

Ejemplo: 16 agosto de 2.000

100	1	6	0	8	0	0	E

Programación de la Hora:

101							E

Ejemplo: Hora. 10:45:00 AM

101	1	0	4	5	0	0	E

Los datos se componen de 6 dígitos, que se deben introducir en su totalidad.

ASIGNACIÓN DE PROGRAMAS DE RELÉS

Estando en programación de usuario, pulsar F1 durante 2 segundos, seguidamente aparecerá en el display:

Prog: - - Rele : - -

Para asignar un programa a cierto relé, realizar : **[nº de relé] + [nº de programa] + #**, los relés van del 01 al 04 y los programas del 01 al 08, asigne el programa 00, para anular un relé.

Prog: 01 Relé : 03
< FICHA DEL RELÉ >

En el momento de haber introducido el nº de relé, aparecerá en el campo Prog: el programa actual asignado, si no quiere cambiarlo, pulse **F1** para volver al inicio del modo de programas de relés.
Para volver a la programación de usuario standard**,** desde el estado de reposo, pulsar la tecla **F1**.

CONTROL DE SALIDAS DE LA CENTRAL

Estando en programación de usuario**,** pulsar F2 durante 2 segundos, seguidamente aparecerá en el display:

Status: --- nº:_ _ _
<FICHA DE LA SALIDA>

En dicho menú se podrán controlar las dos salidas principales (OUT1, OUT2) las dos PGM (PGM1,PGM2) y los 4 relés de la placa.

Para seleccionar otra salida: pulsar F3 para incrementar el índice de la salida ó F4 para decrementarlo, automáticamente aparecerá el estado actual de la misma, para activar pulsar [Enter] para desactivar pulsar [*], una vez realizada la operación se refrescará el estado en pantalla.

Sólo se podrán controlar aquellas salidas / relés que hayan sido habilitados por programación para tal función.

Para salir, pulsar [F1].

CONTROL DE ÁREAS DE LA CENTRAL

Estando en programación de usuario**,** pulsar F3 durante 2 segundos, seguidamente aparecerá en el display:

Status: _ _ nº:_ _
<FICHA DEL ÁREA >

Para seleccionar otra área salida: pulsar F3 para incrementar el índice de la área ó F4 para decrementarlo, automáticamente aparecerá el estado de la misma (ON = Conectada, OFF=Desconectada), para conectar pulsar [Enter] para desconectar pulsar [*], una vez realizada la operación se refrescará el estado en pantalla.

El usuario Master a través de dicha función podrá controlar cualquier área programada de la central..

Para salir, pulsar [F1]